

Methoden-Steckbrief: Learning Snacks

Allgemeine Informationen:

Link	https://www.learningsnacks.de/
Einsatzmöglichkeit	Digitales Tool zur Erstellung von kleinen Lerneinheiten zur Wissensvermittlung
Zielsetzung	Einführung von Themen und Inhalten, Wissensvermittlung und Übung
Zielgruppe	Schüler*innen ab Klassenstufe 3
Dauer	5 –15 Minuten (je nach Lerninhalt)
Vorbereitung und Material	Smartphones oder Tablets, Internetzugang, eigene oder vorhandene frei verfügbare „Snacks“

Beschreibung:

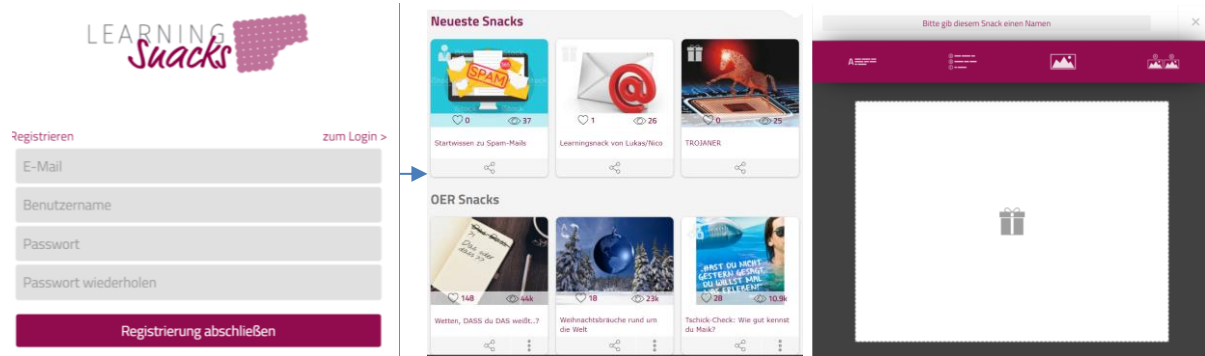
„Learning Snacks“ ist eine in Deutschland entwickelte Lernplattform, auf der man eigene digitale Lerneinheiten konzipieren kann oder auf zahlreiche frei verfügbare Lerneinheiten anderer Pädagog*innen zurückgreifen kann. Die Anwendung ist kostenfrei und ohne große Einarbeitung nutzbar. Um sogenannte „Snacks“ zu erstellen, muss man sich registrieren. Die Nutzung der „Snacks“ bedarf keiner Anmeldung. Mit entsprechender Übung können sowohl Lehrkräfte als auch Schüler*innen eigene „Snacks“ erstellen, um den Unterricht zu bereichern bzw. abwechslungsreicher zu gestalten.

Das digitale Programm funktioniert komplett online, d. h. es wird sowohl zur Erstellung als auch zur Nutzung Internet benötigt. Es ist vorgesehen, „Learning Snacks“ via Smartphone oder Tablet zu nutzen, es funktioniert aber auch über jedes andere Gerät, welches über einen Browser verfügt.

Nutzungsmöglichkeiten:

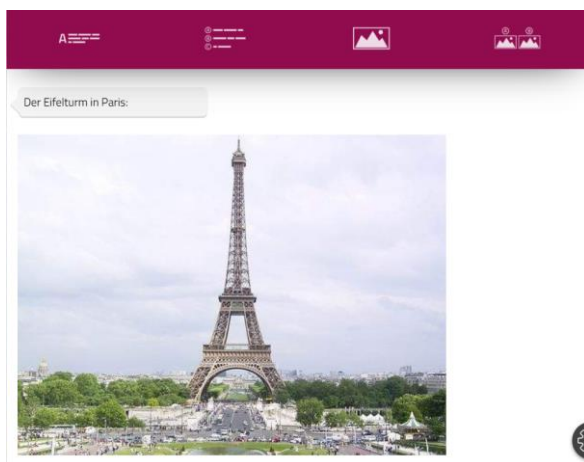
- Die Lehrkraft oder Schüler*innen entwickeln eigene Text- und Bildpräsentationen oder Quiz.
- Im Open-Educational-Resources-Bereich (OER) kann auf zahlreiche vorhandene „Snacks“ zu verschiedensten Themen zurückgegriffen werden.
- Vorhandene „Snacks“ von „erlebeIT“ können genutzt und auch ohne Account abgerufen werden (siehe Beschreibung: *Gruppenarbeit – Gefahren im Netz*).

Funktionsweise:

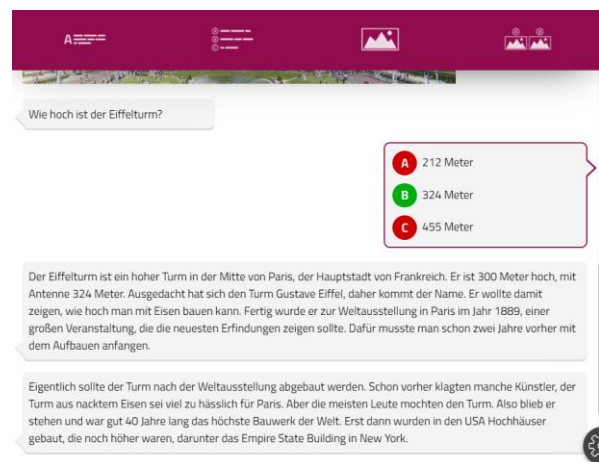


Erstellen Sie einen Account.

Entdecken Sie vorhandene „Snacks“ oder erstellen Sie einen eigenen



Stellen Sie Text- und Bilddateien ein.



Erstellen Sie ein Quiz oder Informationstexte.



Drücken Sie auf den „Teilen“-Button, um einen Link zu generieren, den Sie an die Schüler*innen weitergeben können. Nutzen Sie entweder den QR-Code oder die URL. Öffnen die Teilnehmer*innen den Link, startet die digitale Lerneinheit bzw. der „Snack“. Denken Sie daran, bei der ersten Durchführung dieser Methode genügend Zeit einzuplanen.